

Положение о Всероссийском конкурсе компьютерных проектов по УМК «Изобразительное искусство» (1–4 классы) под ред. Л.Г. Савенковой

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Всероссийского конкурса компьютерных проектов по УМК «Изобразительное искусство» (1–4 классы) под ред. Л.Г. Савенковой (далее — Конкурс).

1.2. Учредителем Конкурса является издательство «Русское слово» (г. Москва, Овчинниковская наб., д. 20, стр. 2. Тел.: 8(495) 969-24-54) (далее — Издательство).

1.3. Учредитель создаёт Организационный комитет Конкурса, осуществляющий методическое и техническое обеспечение проведения Конкурса.

2. Участники Конкурса

2.1. Участниками Конкурса могут быть учителя общеобразовательных организаций.

2.2. От одной образовательной организации на Конкурс могут быть выдвинуты несколько участников.

2.3. Издательство оставляет за собой право использовать материалы, присланные на Конкурс, по своему усмотрению, с указанием авторства.

2.4. Издательство не несёт ответственности за нарушение чужих авторских прав участниками Конкурса.

3. Цель и задачи Конкурса

3.1. Цель: выявление талантливых учителей, работающих по УМК издательства «Русское слово» «Изобразительное искусство» (1–4 классы), и распространение эффективного педагогического опыта работы с УМК.

3.2. Задачи:

— привлечение педагогов к творческой деятельности при работе с учебниками Издательства;

— популяризация учебных и учебно-методических пособий Издательства.

4. Порядок и сроки проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится с 8 октября по 8 декабря 2018 г.

4.2. Приём заявок и конкурсных материалов — до 8 ноября 2018 г.

4.3. Работа жюри, определение победителя конкурса — до 7 декабря 2018 г.

4.4. Подведение итогов конкурса на сайте Издательства и объявление победителя — 10 декабря 2018 г.

4.5. Для участия в конкурсе необходимо:

1) подать заявку на участие через сайт Издательства (кнопка «Принять участие» на странице конкурса);

2) прислать работу на электронный адрес: **nachkonkurs@russlo.ru**, в теме письма указать ФИО участника.

5. Требования к содержанию и оформлению материалов

На Конкурс принимаются выполненные учащимися по алгоритмам из учебников компьютерные проекты, состоящие не более чем из 40 слайдов в формате Power Point, не больше одного от каждого участника.

6. Критерии оценивания компьютерных проектов:

— нестандартность художественных решений при составлении проектов;

— эстетическая привлекательность работы;

— соответствие проекта алгоритму, заданному учебником.

7. Награждение победителя и участников Конкурса

7.1. Учителя, принявшие участие в Конкурсе, получают сертификаты участников Конкурса по электронной почте.

7.2. Учитель, занявший первое место, получит сертификат на покупку в интернет-магазине Издательства на сумму 1500 рублей.